



Un Tétris dans le paysage lyonnais

(Lyon, France)

La balme est une superposition de murs lisses, destinés à drainer et tenir la colline de Saint-Clair. Plutôt qu'une solution classique, nous avons proposé à la ville de mettre en lumière la balme par un jeu graphique qui déconstruit la géométrie complexe de celle-ci. Réalisé au moyen de six projecteurs à découpe fixés sur mât, le projet est très économe en énergie et en entretien au regard de la dimension du site mis en lumière. Le projet,

bien visible depuis l'autre rive, notamment depuis la Cité internationale de Lyon, forme une sorte de «tétris» géant ou de jeu constructiviste.

maître d'ouvrage
ville de Caluire
conception lumière
les éclairieurs

opération
90 000 € HT
livraison
2011